

ABSTRAK

Aulia Zamani, 2018-04-29: Peningkatan Teknik Dasar *Passing* Bawah Permainan Bolavoli Dengan Menggunakan Audio Visual Siswa Kelas VIII MTs Syekh Yusuf Zahidi Desa Ranah Sungkai Kecamatan XIII Koto Kampar Kabupaten Kampar

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hasil Peningkatan Teknik Dasar *Passing* Bawah Permainan Bolavoli Dengan Menggunakan Audio Visual Siswa Kelas VIII MTs Syekh Yusuf Zahidi Desa Ranah Sungkai Kecamatan XIII Koto Kampar Kabupaten Kampar. Jenis penelitian ini adalah PTK (penelitian tindakan kelas). Dimana populasi adalah seluruh siswa kelas VIII yang berjumlah 19 orang. Teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini adalah *total sampling*. Instrumen dalam penelitian ini menggunakan rubrik penilaian *passing* bawah permainan bolavoli. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada saat sebelum siklus didapati siswa yang belum mencapai KKM sebanyak 11 orang (57,89%), pada siklus pertama didapati siswa yang belum mencapai KKM sebanyak 6 orang (31,58%), sedangkan pada saat tes siklus kedua siswa yang belum mencapai KKM tinggal 1 orang (5,26%). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa terdapat Peningkatan Teknik Dasar *Passing* Bawah Permainan Bolavoli Dengan Menggunakan Audio Visual Siswa Kelas VIII MTs Syekh Yusuf Zahidi Desa Ranah Sungkai Kecamatan XIII Koto Kampar Kabupaten Kampar.

Kata kunci: *Passing* bawah, permainan bolavoli, media audio visual.

ABSTRACT

Aulia Zamani, 2018-04-29: Elevation of Basic Techniques Under Passing volleyball Games Using Visual Audio Student Class VIII MTs Sheikh Yusuf Zahidi Village Ranah Sungkai District XIII Koto Kampar Kampar District

This study aims to determine the results of Basic Techniques Improvement Under Passing Games volleyball Using Visual Audio Students Class VIII MTs Sheikh Yusuf Zahidi Village Ranah Sungkai District XIII Koto Kampar Kampar District. This type of research is PTK (classroom action research). Where the population is all students of class VIII which amounted to 19 people. The sampling technique in this research is total sampling. Instruments in this study using the rubric assessment under passing the game volleyball. Based on the result of the research done before the cycle was found the students who have not reached KKM as many as 11 people (57.89%), in the first cycle found students who have not reached KKM as many as 6 people (31.58%), while at the second cycle test students who have not reached the KKM only 1 person (5.26%). Thus it can be concluded that there is Improved Basic Technique Under Passing volleyball Games Using Visual Audio Student Class VIII MTs Sheikh Yusuf Zahidi Village Ranah Sungkai District XIII Koto Kampar Kampar District.

Keywords: Under Passing, the game volleyball, audio visual media.