

ABSTRAK

Andriansyah Pramana Putra. 2018. Kontribusi Kelincahan Terhadap Hasil *Dribble* Pada Permainan Sepakbola Siswa Ekstrakurikuler SMP Negeri 8 Pekanbaru.

Permainan sepakbola adalah salah satu olahraga yang paling terkenal dan paling banyak penggemarnya. Permainan ini merupakan permainan yang dimainkan oleh dua tim, yang masing-masing beranggotakan sebelas orang termasuk penjaga gawang. Tujuannya adalah memasukkan bola ke gawang lawan, permainan sepakbola yang dominan menggunakan kaki, seorang pemain sepakbola harus mempunyai kemampuan teknik dasar yang baik dan ditunjang dengan kondisi fisik yang baik pula. Teknik dasar sepakbola meliputi kemampuan, menendang, kemampuan mengontrol, mengoper bola, kemampuan menyundul bola, kemampuan mendribbel bola, dan bagi penjaga gawang adalah kemampuan menangkap bola.

Penelitian ini dilakukan dilapangan bola didepan sekolah SMP Negeri 8 Pekanbaru, sampel yang diambil adalah siswa ekstrakurikuler sepakbola SMP Negeri 8 Pekanbaru sebanyak 17 siswa, setelah dilakukan penelitian diikuti dengan tes yang relevan dan diolah menggunakan rumus yang sudah ada, maka diperoleh data dengan menggunakan tes *dodging run* dari 17 siswa responden yang melakukan dan mengikuti tes, diketahui nilai tertinggi 62,92, nilai terendah 29,01, mean 7,56 dan nilai standar deviasi 0,93. Data pelaksanaan tes *dribble* sepakbola adalah diperoleh nilai tertinggi 68,66, nilai terendah 29,71, mean 15,07 dan nilai standar deviasi 2,39.

Dari hasil pengolahan data diperoleh $r_{xy} = 0,674$, dengan besarnya KP/KD = 45,43%. termasuk dalam kategori "cukup". Dengan demikian dapat kita simpulkan bahwa terdapat kontribusi kelincahan terhadap hasil *dribble* pada permainan sepakbola siswa ekstrakurikuler SMP Negeri 8 Pekanbaru.

Kata Kunci : Kelincahan, Hasil *Dribble* Sepakbola

ABSTRACT

Andriansyah Pramana Putra. 2018. Contribute Agility to the Dribble Result In the Football Game Students Extracurricular SMP N 8 Pekanbaru.

The game of football is one of the most famous and most popular sports. This game is a game played by two teams, each of which consists of eleven people including the goalkeeper. The goal is to enter the ball into the opponent's goal, the dominant football game using the foot, a football player must have good basic engineering skills and supported by good physical condition as well. The basic techniques of football include ability, kicking, controlling ability, passing ball, the ability to ball, the ability to distribute the ball, and for the goalkeeper is the ability to catch the ball.

This research was conducted in the field of soccer in front of SMP Negeri 8 Pekanbaru school, the sample taken was students extracurricular football SMP Negeri 8 Pekanbaru as many as 17 students, after the research followed by the relevant test and processed using the existing formula, then obtained data by using dodging test run of 17 respondent students who perform and follow the test, it is known that the value is high 62,92, the lowest value is 29,01, mean 7,56 and deviation standard value 0,93. The data of dribble soccer test is obtained by the highest score of 68,66, the lowest value is 29,71, mean 15,07 and the standard deviation value 2,39.

Based on the data processing is obtained, $r_{xy} = 0,674$, with the magnitude of $KP/KD = 45,43\%$. It is included on "enough" category. Thus we can conclude that there is contribute agility to the dribble result in the football game students extracurricular SMP N 8 Pekanbaru.

Keywords : Agility, Dribble Football Result