

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN TIM PENGUJI UJIAN SKRIPSI

LEMBAR PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

LEMBAR IDENTITAS PENULIS

HALAMAN PERSEMBAHAN

KATA PENGANTAR	i
----------------------	---

ABSTRAK	iii
---------------	-----

ABSTRACT	iv
----------------	----

DAFTAR ISI	v
------------------	---

DAFTAR TABEL	viii
--------------------	------

DAFTAR GAMBAR	x
---------------------	---

LAMPIRAN	xv
----------------	----

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
--------------------------	---

1.2 Identifikasi Masalah	3
--------------------------------	---

1.3 Rumusan Masalah	4
---------------------------	---

1.4 Batasan Masalah	4
---------------------------	---

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	5
---	---

1.5.1 Tujuan Penelitian	5
-------------------------------	---

1.5.2 Manfaat Penelitian	5
--------------------------------	---

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Studi Kepustakaan	6
-----------------------------	---

2.2 Dasar Teori.....	9
----------------------	---

2.2.1 Bencana	9
---------------------	---

2.2.2 Aplikasi <i>Mobile</i>	13
------------------------------------	----

2.2.3 Sistem Operasi <i>Android</i>	16
---	----

2.2.4 <i>Android Studio</i>	18
-----------------------------------	----

2.2.5 Teknologi <i>Push Notification</i>	21
--	----

2.2.6 <i>Application Programming Interface (API)</i>	23
2.2.7 <i>Google Maps Api</i>	23
2.2.8 <i>Location Based Service (LBS)</i>	25
2.2.9 <i>Global Positioning System (GPS)</i>	28
2.3 Alat Bantu Dalam Analisa dan Perancangan Sistem	30
2.3.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	30
2.3.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	34
2.3.3 <i>Program Flowchart</i>	35
2.4 Alat Bantu Dalam Pembuatan Sistem.....	37
2.4.1 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	37
2.4.2 <i>PHP Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	38
2.4.3 <i>JavaScript</i>	38
2.4.4 <i>My Structured Query Language (MySQL)</i>	39
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Alat Dan Bahan Penelitian Yang Digunakan.....	41
3.1.1 Alat Penelitian	41
3.1.2 Bahan Penelitian	42
3.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	44
3.3 Pengembangan dan Perancangan Sistem	45
3.3.1 Gambaran Pengembangan Sistem	45
3.3.2 <i>Context Diagram</i>	46
3.3.3 <i>Hierarchy Chart</i>	48
3.3.4 <i>Data Flow Diagram (DFD) Level 0</i>	50
3.3.5 <i>Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Proses 3</i>	53
3.3.6 <i>Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Proses 4</i>	54
3.4 Perancangan Sistem	55
3.4.1 Desain <i>Output</i>	55
3.4.2 Desain <i>Input</i>	57
3.4.3 Desain <i>Database</i>	65
3.4.4 Desain Logika Program	74

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pengujian <i>Black Box</i>	78
4.1.1 Pengujian Login Admin pada aplikasi berbasis web	79
4.1.2 Pengujian Proses Pengolahan Data Admin.....	80
4.1.3 Pengujian Proses Pengolahan Data Pengguna	84
4.1.4 Pengujian Proses Pengolahan Data Kejadian	88
4.1.5 Pengujian Proses Pengolahan Data Logistik.....	91
4.1.6 Pengujian Proses Pengolahan Data Peralatan	97
4.1.7 Pengujian Proses Pengolahan Data Kerusakan.....	103
4.1.8 Pengujian Proses Pengolahan Data Permohonan Bantuan	107
4.1.9 Pengujian Proses Cetak Laporan	115
4.1.10 Pengujian Proses Login Pengguna.....	120
4.1.11 Pengujian Proses Permohonan Bantuan.....	120
4.2 Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	125
4.2.1 Kesimpulan Pengujian <i>Black Box</i>	148
4.3 Pembahasan.....	148
4.3.1 Implementasi Sistem.....	148
4.3.2 Kesimpulan Hasil Implementasi	150

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	152
5.2 Saran	152

DAFTAR PUSTAKA