

# APLIKASI CERITA RAKYAT LANCANG KUNING PROVINSI RIAU DENGAN *AUGMENTED REALITY*

## ABSTRAK

Provinsi Riau memiliki banyak cerita rakyat berupa dongeng, legenda, mite. Dulu cerita itu berkembang subur dalam kehidupan masyarakat. Para orangtua, pemuda dan anak-anak menggunakan cerita rakyat diberbagai situasi dalam kehidupan. Sebagai Provinsi terbesar di Pulau Sumatera, Provinsi Riau memiliki banyak ragam jenis cerita rakyat yang tersebar di berbagai wilayah. Seperti cerita rakyat lancang kuning yang sangat terkenal. Cerita lancang kuning memiliki berbagai versi, disesuaikan dimana cerita rakyat itu diceritakan. Tujuan penelitian ini adalah untuk memanfaatkan teknologi yang sudah semakin maju sebagai media pembelajaran dan menyampaikan cerita rakyat Lancang Kuning. Penelitian ini mengembangkan aplikasi cerita rakyat lancang kuning Provinsi Riau dengan *augmented reality* sebagai sarana untuk mengenalkan cerita rakyat yang ada di Indonesia terutama di Provinsi Riau. Aplikasi ini menggunakan Library kudan sdk yang mampu menampilkan 3D adegan dari cerita rakyat lancang kuning dengan teknik *markerless* dalam bentuk *augmented reality*. Hasil akhir penelitian ini berupa aplikasi yang dapat dijalankan pada *smartphone* dengan sistem operasi android, berdasarkan hasil pengujian terhadap aplikasi maka diketahui bahwa aplikasi ini dapat menampilkan animasi cerita rakyat lancang kuning pada cahaya redup dengan intensitas cahaya 30 lux pada jarak 10cm – 60cm dan sudut penglihatan 10°-90°, setelah dilakukan penilaian terhadap aplikasi, 98% koresponden menyatakan aplikasi ini baik, maka aplikasi ini dapat dijadikan sebagai media untuk memperkenalkan cerita rakyat lancang kuning Provinsi Riau.

**Kata Kunci :** Lancang Kuning, *Augmented Reality*, *Library Kudan SDK*

## **APLIKASI CERITA RAKYAT LANCANG KUNING PROVINSI RIAU DENGAN AUGMENTED REALITY**

### **ABSTRACT**

Riau Province has many folktales in the form of fairy tales, legends, myths. The story used to flourish in people's lives. Parents, youth and children use folktales in various situations in life. As the largest province on the island of Sumatra, Riau Province has many types of folktales scattered in various regions. Like the famous lancang kuning folklore. The lancang kuning story has various versions, adapted where the folklore is told. The purpose of this study is to utilize technology that has become increasingly advanced as a medium of learning and delivering Lancang Kuning folklore. This study develops the application of folklore lancang kuning Riau Province with *augmented reality* as a means to introduce folklore in Indonesia, especially in Riau Province. This application uses the Library and not able to display 3D scenes from folklore lancang kuning with *markerless* techniques in the form of *augmented reality*. The final result of this research is an application that can be run on a *smartphone* with an Android operating system, based on the results of testing of the application, it is known that this application can display animated sassy yellow folklore in dim light with light intensity of 30 lux at a distance of 10cm - 60cm and 10°-90° viewing angle, after an assessment of the application, 98% of correspondents stated this application is good, then this application can be used as a medium to introduce lancang kuning folklore in Riau Province.

**Keywords : Lancang Kuning, Augmented Reality, Library Kudan SDK**