

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S. 2013. *Instrumen Peraangkat Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Anwaria, S. 2016. *Efektivitas Permainan Tradisional dalam Mengembangkan Kemampuan Berkomunikasi Lisan Anak Usia Dini Kelompok B di Tk Al-Hukama Bandar Lampung*. Tersedia online di
- Armis. 2016. *Pengembangan Program Pembelajaran Matematika*. Pekanbaru: Fkip Universitas Riau
- Athar, G. A. 2012. *Pengembangan Pembelajaran Matematika Dengan Pendekatan Matematika Realistik (PMR) Berbasis Budaya Cerita Rakyat Melayu Riau*. prosiding. Tersedia online di eprints.uny.ac.id/7570/1/P%20-%2036.pdf (diakses pada tanggal 15 september 2015).
- BSNP. 2006. *Panduan Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Jenjang Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Depdiknas
- Diyah. 2007. *Keefektifan Pembelajaran Matematika Realistik (PMR) pada Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa kelas VII SMP*. Skripsi. Tersedia online di <http://lib.unnes.ac.id/815/1/3386.pdf> (diakses pada tanggal 15 september 2015).
- Dwicahyono dan Daryanto 2014. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Fitriyani, Y. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar LKS Berbasis Discovery Learning Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas III di SD Negeri Gadingrejo*. Skripsi Tersedia online di <http://digilib.unila.ac.id/26775/3/TESIS%20TANPA%20BAB%20PEMBAHASAN.pdf> (diakses pada tanggal 10 Desember 2017)
- Hamidy, UU. 2012. *Jagad Melayu dalam Lintasan Budaya di Riau*. Pekanbaru: Bilik Kreatif Press
- Hasbullah. 2015. *Dasar-dasar Ilmu Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada

- Herimanto dan Winarno. 2013. *Ilmu Sosial dan Budaya Dasar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Kunandar. 2014. *Penelitian Autentik penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Komalasari, K. 2013. *Pembelajaran Kontekstual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: PT Refika Aditama
- Majid, A. 2011. *Perencanaan Pembelajaran Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Maryanti. 2014. *Pelaksanaan Permainan Tradisional dalam Mendukung Perkembangan Perilaku Sosial Anak Usia Dini di Kelompok Bermain (KB) Alam Uswatun Khasanah, Kronggahan, Gamping, Sleman*. Skripsi. Tersedia online di <http://eprints.uny.ac.id/27046/1/Maryanti.pdf> (diakses pada tanggal 17 Oktober 2017)
- Meinarno, E. A, dkk. 2011. *Manusia dalam Kebudayaan dan Masyarakat*. Jakarta. Salemba Humanika
- Mulbar, U. 2012. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Realistik di Sekolah Menengah Pertama*. Universitas Negeri Makasar. Vol. 1. Nomor 1.
- Murniati, L. D. 2013. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Realistik untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa SMP*. Tersedia online di <http://download.portalgaruda.org/article.php?article=145431&val=1324&title=Pengembangan%20Perangkat%20Pembelajaran%20Matematika%20Realistik%20untuk%20Meningkatkan%20Kemampuan%20Pemecahan%20Masalah%20Siswa%20SMP> (diakses pada tanggal 9 Oktober 2017)
- Ningsih, S. 2014. *Realistic Mathematics Education Model Alternatif Pembelajaran Matematika Sekolah*. JPM IAIN Antasari. Vol.01 No.2.
- Depdiknas. 2013. *Permendikbud Nomor 65 Tahun 2013 Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Depdiknas

- _____. 2007. *Permendikbud Nomor 41 Tahun 2007 Tentang Standar Proses Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Depdiknas
- _____. 2014. *Permendikbud Nomor 103 Tahun 2014 Tentang Pemmelajaran Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah*. Jakarta: Depdiknas
- _____. 2014. *Permendikbud Nomor 59 Tahun 2014 Tentang Pemmelajaran Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah*. Jakarta: Depdiknas
- _____. 2001. *Permendikbud Nomor 110 Tahun 2001 Tentang Pemmelajaran Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah*. Jakarta: Depdiknas
- Prastowo, A. 2015. *Menyusun Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) tematik Terpadu*. Jakarta: Prenadamedia
- Prastowo, A. 2014. *Pemenuhan Kebutuhan Psikologis Peserta Didik SD/MI Melalui Pembelajaran Tematik-Terpadu*. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta. Vol. 1, Nomor 1.
- Purboningsih, D. 2015. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran dengan Pendekatan Guided Discovery pada Materi Barisan dan Deret untuk Siswa SMK Kelas X*. Universitas negeri Yogyakarta. ISBN. 978-602-73403-0-5
- Purwanto, N. 2012. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Roza, Y. 2013. *Analisis Pemikiran Matematika pada Permainan dan Tradisi Rakyat Daerah Riau untuk Mengembangkan Pendidikan Karakter dalam Pembelajaran Matematika Realistik*. Laporan Penelitian Strategis Nasional. Tersedia online di repository.unri.ac.id/xmlui/bitstranas-yenitaroza.pdf?...1 (diakses pada tanggal 7 Desember 2017)
- Sagala, S. 2009. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Sanjaya, W. 2009. *Kurikulum dan pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Sa'ada, Y. 2016. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika dengan pendekatan Pendidikan Matematika Realistik (PMR) Berbasis Cerita Rakyat Melayu Riau di Sekolah Dasar*. Skripsi. Pekanbaru: Universitas Islam Riau

- Sehatta, S. 2006. *Strategi Pembelajaran Matematika*. Pekanbaru: Cendikia Insani Pekanbaru
- Setyosari, P. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana
- Shoimin, A. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: AR RUZZ MEDIA
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Suherman, E, dkk. 2003. *Strategi Pembelajaran Matematika Matematika Kontemporer*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sukardi. 2011. *Evaluasi Pendidikan Prinsip dan Operasionalnya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Trianto 2012. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara
- Visi-Misi Riau. Tersedia Online di <http://www.riau.go.id> (diakses pada tanggal 13 November 2017
- Webb, D. C. 2011. *Design Research in The Netherlands Introducing Logarithms Using Realistic Mathematics Education*. University of Utrecht The Netherlands. Vol. 2.
- Wijaya, A. 2012. *Pendidikan Matematika Realistik*. Yogyakarta: Graha Ilmu