

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Perumusan Masalah	5
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	6
1.5 Spesifikasi Produk.....	7
1.6 Definisi Operasional	7
BAB 2 TINJAUAN TEORI	
2.1 Pengertian Belajar dan Pembelajaran	10
2.2 Media <i>E-Learning</i> MODLE.....	14
2.3 Model <i>Drills</i>	23
2.4 Model ADDIE.....	29
2.5 Penelitian Relevan.....	31
2.6 Kerangka Berfikir	32
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Desain Penelitian.....	34
3.2 Prosedur Penelitian.....	36
3.2.1 <i>Analysis</i> (Analisis)	38
3.2.2 <i>Design</i> (Perancangan)	40
3.2.3 <i>Development</i> (Pengembangan)	41
3.3 Tempat Penelitian	43
3.4 Populasi dan Sampel	43
3.4.1 Populasi	43
3.4.2 Sampel	43
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	44
3.6 Intrumen Pengumpulan Data	45
3.6.1 Lembar Validasi	45
3.6.2 Angket Respon	48
3.7 Teknik Analisis Data	48

BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	52
4.1.1 Hasil Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	52
4.1.2 Hasil Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	54
4.1.3 Hasil Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	55
4.2 Hasil Penelitian	55
4.2.1 Hasil Validasi Media <i>E-Learning</i> MOODLE Oleh Ahli Media ..	55
4.2.2 Hasil Validasi Media <i>E-Learning</i> MOODLE Oleh Ahli Materi	59
4.2.3 Data Hasil Uji Coba Kelayakan Terbatas	62
4.2.4 Hasil Rata-rata Media <i>E-Learning</i> MOODLE dengan menggunakan Model <i>Drills</i>	70
4.3 Pembahasan	72
4.3.1 Validitas Media	72
4.3.2 Validitas Materi	75
4.3.3 Validitas Uji Kelayakan Terbatas Media <i>E-Learning</i> MOODLE	78
4.3.4 Hasil Penilaian Rata-rata Media <i>E-Learning</i> MOODLE	81

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	83
5.2 Saran	84

DAFTAR PUSTAKA