

DAFTAR PUSTAKA

- Anurrahman. 2013. *Belajar Dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Arsyad, A. 2016. *Media Pembelajaran Edisi Revisi*. Jakarta: Rajawali Pers
- Arwanto, Budi dan Raden Oktova. 2011. Peningkatan Hasil Belajar IPA melalui Model Pembelajaran TGT Ular Tangga Bagi Siswa SMPN 18 Purworejo. *Jurnal Pendidikan Matematika Dan Sains Edisi 1 tahun XVI*
- Djamarah, Syaiful B dan Aswan Zain. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Elfis. 2010a. *Desain Penelitian Tindakan Kelas*. Available At: <http://Elfisuir.blogspot.com.html>. Diakses 10 Desember 2017
- Elfis. 2010b. *Teknik Analisis Data*. Available At: <http://Elfisuir.blogspot.com.html>. Diakses 10 Desember 2017
- Fatihatul Karimah R, Supurwoko & Daru Wahyuningsih. Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Fisika Untuk Siswa Smp/Mts Kelas VIII. *Jurnal Pendidikan Fisika* (2014) Vol 2 (1). Available At: <Http://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/pfisika/article/view/3728/2611>. Diakses 10 Desember 2017.
- Jaelani Elan W & Evi Roviati. Penerapan Media Ular Tangga Bercerita Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Kelas Vii Pada Konsep Pencemaran Lingkungan Di Mts Al-Muatawally Kuningan. *Scientiae Educatia: Jurnal Sains dan Pendidikan Sains* Vol. 5 (1). Hal 25-38. Available At: <Http://www.syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/sceducatia/article/download/962/869>. Diakses 10 Desember 2017
- Hamalik, O. 2014. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: PT.Bumi Aksara
- Haryanto , Febu D & Cep Adiwiharja. Media Pembelajaran Dengan Menggunakan Permainan Ular Tangga Berbasis Web. Vol. I (2) Agustus 2015. Available At: <Https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/jtk/article/download/260/226>. Diakses 10 Desember 2017

- Istarani & Muhammad Ridwan. 2014. *50 Tipe Pembelajaran Kooperatif*. Medan: CV. Media Persada
- Kartikaningtyas D, Dwi Yulianti & Stephani Diah Pamelasari. 2014. Pengembangan Media Game Ular Tangga Bervisi Sets Tema Energi Pada Pembelajaran Ipa Terpadu Untuk Mengembangkan Karakter Dan Aktivitas Siswa Smp/Mts. USEJ 3 (3). Available At: <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/usej/article/view/4284>. Diakses 10 Desember 2017
- Khuluqo, Ihsana El. 2017. *Belajar Dan Pembelajaran Konsep Dasar Metode Dan Aplikasi Nilai-Nilai Spiritualitas Dalam Proses Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Kunandar. 2015. *Penilaian Autentik Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Maysisyaroh, I. 2014. Penerapan metode permainan ular tangga (*snakes ladder*) untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPS. Skripsi Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri (UIN) Syarif Hidayatullah. Jakarta. Skripsi Tidak diterbitkan
- Musfiqoon. 2012. *Pengembangan Media & Sumber Belajar Pembelajaran*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya
- Paizaluddin dan Ermalinda. 2013. *Penelitian Tindakan Kelas (Classroom Action Research) Panduan Teoritis Dan Praktis*. Bandung: Alfabeta
- Putra, Sitiatava R. 2013. *Desain Belajar Mengajar Kreatif Berbasis Sains*. Yogyakarta: Diva Press
- Rakhmadhani, Nuzul, Sri Yamtinah Dan Suryadi Budi Utomo. 2013. Pengaruh Penggunaan Metode Teams Games Tournaments Berbantuan Media Teka - Teki Silang Dan Ular Tangga Dengan Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Siswa Pada Materi Koloid Kelas Xi Sma Negeri 1 Simo Tahun Pelajaran 2011/2012. Jurnal Pendidikan Kimia (Jpk), Vol. 2 (4). Hal 190-197. Available At: <http://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/kimia/article/view/2937/2014>. diakses 10 Desember 2017

- Sari, Respita. 2015. Penerapan Pembelajaran Kooperatif Tipe Make A Match Dengan Menggunakan Handout Terhadap Hasil Belajar Biologi Siswa Kelas VII₁ Smpn 25 Pekanbaru Tahun Ajaran 2014/2015. Skripsi: FKIP UIR Biologi
- Slameto. 2013. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sanjaya, W. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Sardiman. 2012. *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers
- Suprijono, A. 2014. *Cooperative Learning Teori Dan Aplikasi Paikem*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Syarhani, Z. 2018. *Penerapan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Aktivitas Belajar Peserta Didik Kelas Xi.Mipa.2 Sman 7 Padang*. Jurnal Pendidikan dan Teknologi Informasi. Hal. 87-98
- Trianto. 2012. *Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi, Dan Implementasinya Dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Bumi Aksara