

**ANALISIS KRIMINOLOGI TERHADAP TINDAK PENYIMPANGAN  
PERJUDIAN *GAME LUDO KING* MELALUI APLIKASI *GAME* PADA  
*SMARTPHONE* (Studi Kasus Polsek Tambusai)**

**Randi Aprinaldi  
NPM. 147510210**

Skripsi. Program Studi Kriminologi. FISIP Universitas Islam Riau.

Pembimbing Utama: Dr. Syahrul Akmal Latief, M.Si

Pembimbing Pendamping: Sobri, S.IP.,MA

**Abstrak**

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi turut pula mempengaruhi cara berpikir, bersikap dan bertindak salah satunya dengan adanya perkembangan aplikasi game pada smartphone yaitu aplikasi ludo king yang membuat sebagian pola pikir dan perilaku masyarakat menjadi menyimpang dengan melakukan perjudian ludo king. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui faktor-faktor yang mempengaruhi masyarakat melakukan penyimpangan perjudian ludo king di wilayah polsek Tambusai Utara. Metode penelitian ini yaitu studi kasus dengan mengumpulkan data melalui metode wawancara serta dokumentasi kepada *key informan* yaitu pelaku perjudian ludo king dan *informan* yaitu kapolsek dan RW Tambusai Utara. Kemudian data yang diperoleh dianalisis secara deskriptif kualitatif sehingga mengungkapkan hasil yang diharapkan dan kesimpulan atas permasalahan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa yang menyebabkan terjadinya penyimpangan perjudian ludo king di wilayah polsek Tambusai Utara yaitu karena faktor tekanan ekonomi, pengaruh lingkungan, faktor kecanduan/kebiasaan, faktor lemahnya pengawasan, faktor lemahnya penghayatan tentang agama serta pengaruh dari perkembangan teknologi.

Kata Kunci: Perjudian, Ludo King, Polsek Tambusai Utara

**CRIMINOLOGY ANALYSIS OF THE ACTION OF THE LUDO KING  
GAME STORAGE THROUGH GAME APPLICATION IN  
SMARTPHONE (Case Study of Tambusai Police)**

**Randi Aprinaldi  
NPM. 147510210**

Essay. Criminology Study Program. FISIP Riau Islamic University.

Main Advisor: Dr. Syahrul Akmal Latief, M.Sc.

Counselor Advisor: Sobri, S.IP., MA

**Abstract**

The progress of science and technology also influences the way of thinking, acting and acting. One of them is the development of game applications on smartphones, namely the ludo king application which makes some people's mindsets and behaviors deviate from gambling ludo king. This study aims to find out the factors that influence the community to make ludo king gambling deviations in the Tambusai North police station. This research method is a case study by collecting data through interview methods and documentation to key informants namely gamblers ludo king and informants namely Kapolsek and RW Tambusai Utara. Then the data obtained were analyzed descriptively qualitatively so as to reveal the expected results and conclusions on the problem. The results showed that the causes of ludo king gambling irregularities in the Tambusai North district police were due to economic pressure, environmental influences, factors of habit / habit, factors of weak supervision, weak factors in understanding religion and the influence of technological developments.

**Keywords:** Gambling, Ludo King, North Tambusai Police