

## DAFTAR PUSTAKA

- Arends, Richard I. 2008. *Learning To Teach Belajar Untuk Mengajar*. Buku dua Edisi Ketujuh. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arifin, Zainal. 2012. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Biantara, Ardian. 2013. *Pengaruh Penggunaan Metode Role Playing Terhadap Hasil Belajar IPS Pada Siswa Kelas V SD Negeri Blondo 3 Kecamatan Mungkid Kabupaten Mgelang*. Yogyakarta: Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar FKIP universitas Negeri Yogyakarta.
- Blakey, Elaine dan Spence, S. 1990. *Developing Metacognition*. Eric Digest
- Cahyo, Agus. 2013. *Panduan Teori- Teori Belajar Mengajar Teraktual dan Terpopuler*. Yogyakarta. Diva Press
- Departement Pendidikan Nasional. 2003. *Undang-Undang No 20 Tahun 2003. Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdiknas
- Djamarah, Syaiful Bahri dkk. 2006. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Rineka Cipta.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2000. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung. Rineka Cipta
- \_\_\_\_\_. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung. Rineka Cipta
- EYD (Ejaan yang Disempurnakan) Lengkap. 2009. Tim Pustaka Widyatama.
- Hamalik, Oemar. 2008. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Glover, Derek. 2005. *Improving Learning: Memperbaiki Pembelajaran di Sekolah Menengah*. Jakarta: Grasindo
- Hartono. 2010. *SPSS 16.0 Analisis Data Statistik dan Penelitian Edisi-2*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Hidayati. 2002. *Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Kartikasari. 2011. *Implementasi Pembelajaran Improve terhadap hasil belajar Matematika kelas V SDN 08 Semarang*. Semarang: UNS

- Kartimi, Tia Deni Setianingsih. 2008. *Implementasi Improving Learning Dengan Teknik Inquiry Untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa Dalam Pembelajaran Matematika (Penelitian Tindakan Kelas di SMP Islam Al-Barokah Kertawana- Kuningan)*. Cirebon: Jurnal Pendidikan Matematika Fakultas Tarbiyah, IAIN Syekh Nurjati Cirebon.
- Kmarmaski, B., & Mevarech, Z. R. 2003. *Enhancing Mathematical reasoning in the classroom: Effect of cooperative learning and metacognitive training*. *American Education Research Journal*, 40(1), 281-310.
- Mastuhu. 2003. *Menata Ulang Pemikiran: Sistem Pendidikan Nasional dalam Abad 21*. Yogyakarta: Safrina Insania Press.
- Nurhidayati, Siti. 2010. *Implementasi Improving Learning Dengan Metode Drill dan Resitasi Untuk Meningkatkan Keaktifan dan Prestasi Belajar Siswa*. Sragen: Program Pendidikan Teknik Sipil/ Pembangunan, Universitas Sebelas Maret Surakarta.
- Permendikbud no 69 tahun 2013 tentang Tujuan Kurikulum 2013
- Roben. 2014. *Penerapan Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ekonomi Siswa Kelas X SMA Tri Bakti Pekanbaru*. Pekanbaru: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Jurusan Akuntansi, Universitas Islam Riau.
- Sadirman, A. M. 2004. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grasindo Persada.
- \_\_\_\_\_. 2012. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grasindo Persada.
- Sagala, Syaiful. 2012. *Konsep dan Makna Pembelajaran: Untuk Membantu Memecahkan Problematika Belajar dan Mengajar*. Bandung: Alfabeta.
- Sanjaya, Wina. 2008. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media.
- Selviana, Wahidatul Riski. 2015. *Pengaruh Metode Role Playing Terhadap Keaktifan dan Hasil Belajar IPA Biologi kelas VII SMP Negeri 1 Berbah*. Yogyakarta: Prodi Pendidikan Biologi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor- Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- \_\_\_\_\_. 2010. *Belajar dan Faktor- Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta

- Sudjana, Nana. 2011. *Dasar-dasar Proser belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugandi, Achmad. 2004. *Teori Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- \_\_\_\_\_. 2013. *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Sujarweni. V. W. 2008. *Belajar Mudah SPSS untuk Penelitian*. Yogyakarta: Global Media Informasi.
- Sumiati & Asra. 2009. *Metode Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Surapranata, Sumarana. 2009. *Analisis Validitas, Reliabilitas, dan Interpretasi Tes*. Bandung: Rosdakarya.
- Sutikno, M. Sobry & Fathurrohman Pupuh. 2010. *Strategi Belajar Mengajar Melalui Penanaman Konsep Umum Dan Konsep Islami*. Bandung: Refika Aditama.
- Suyono dan Hariyanto. 2011. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Trianto. 2007. *Model-Model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivisme*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Patricia, K. Tompkins, 1998 : 1. "Role Playing/ Simulation". The internet TESL Journal, Vol. IV, No. 8, August 1998.
- Purwanto. 2008. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Wardhyana, Ike Setya. 2011. *Implementasi Improving Learning Dengan Metode Role Playing Sebagai Usaha Untuk Meningkatkan Keaktifan siswa Dalam Pembelajaran Akuntansi Pada Siswa Kelas XI IPS II MAN 1 Ngrambe*. Ngawi: Universitas Muhammadiyah Surakarta.