



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202297740, 1 Desember 2022

Pencipta

Nama : **Winda Monika, M.Sc, Dr. Arbi Haza Nasution, M.IT dkk**
Alamat : **Jln Banda Aceh Gg Kencana II No 17/21 RT002/RW015 Kel Tangkerang Utara Kec Bukit Raya, Pekanbaru, RIAU, 28289**
Kewarganegaraan : **Indonesia**

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Winda Monika, M.Sc, Dr. Arbi Haza Nasution, M.IT dkk**
Alamat : **Jln Banda Aceh Gg Kencana II No 17/21 RT002/RW015 Kel Tangkerang Utara Kec Bukit Raya, Pekanbaru, RIAU, 28289**
Kewarganegaraan : **Indonesia**

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**
Judul Ciptaan : **Sistem Rekomendasi Pembuatan Sampiran Pantun**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : **1 Desember 2022, di Pekanbaru**

Jangka waktu perlindungan : **Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.**

Nomor pencatatan : **000413484**

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia
Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual
u.b.
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto
NIP.196412081991031002

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Winda Monika, M.Sc	Jln Banda Aceh Gg Kencana II No 17/21 RT002/RW015 Kel Tangkerang Utara Kec Bukit Raya
2	Dr. Arbi Haza Nasution, M.IT	Jln Banda Aceh Gg Kencana II No 17/21 RT002/RW015 Kel Tangkerang Utara Kec Bukit Raya
3	Dr. Evizariza	Komplek Wadya Graha Blok GG-08, Delima, Tampan

LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat
1	Winda Monika, M.Sc	Jln Banda Aceh Gg Kencana II No 17/21 RT002/RW015 Kel Tangkerang Utara Kec Bukit Raya
2	Dr. Arbi Haza Nasution, M.IT	Jln Banda Aceh Gg Kencana II No 17/21 RT002/RW015 Kel Tangkerang Utara Kec Bukit Raya
3	Dr. Evizariza	Komplek Wadya Graha Blok GG-08, Delima, Tampan





BUAT PANTUN

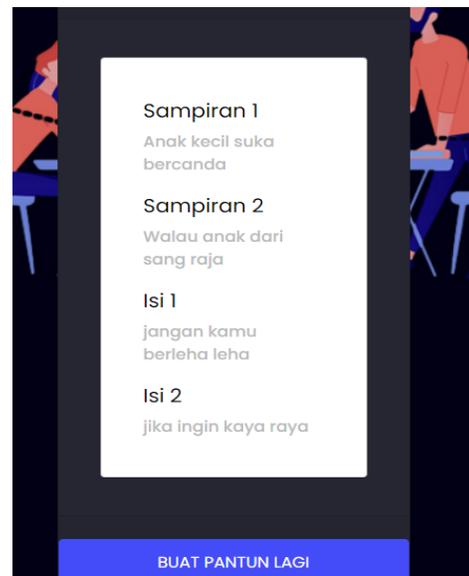
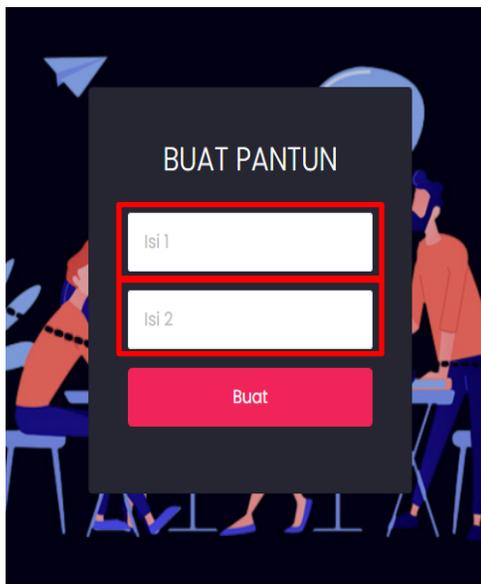
TAMBAH PANTUN

USER MANUAL APLIKASI PANTUN

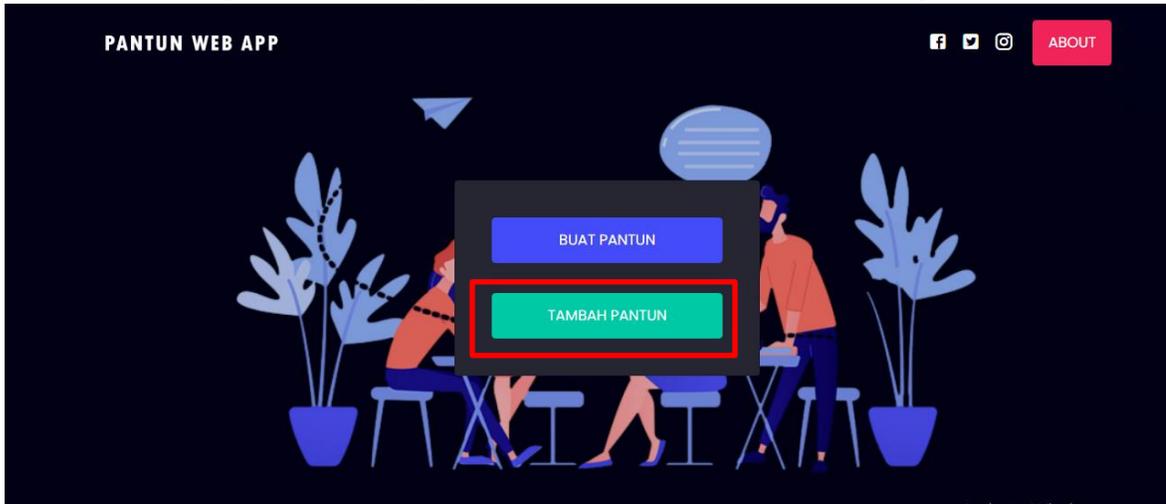
- Pada halaman utama terdapat 2 menu utama. Klik buat pantun untuk membuat pantun anda.



- Silakan masukkan kedua isi pantun yang ingin anda buat, sistem akan otomatis membuatkan dua sampiran berdasarkan kedua isi yang anda masukkan



- Di menu tambah pantun anda dapat berkontribusi untuk menambahkan pantun.



- Silakan isi kedua sampiran dan kedua isi sesuai dengan pantun yang ingin anda tambahkan, kemudian klik tambah. Pantun akan ditambahkan ke basis data.

TAMBAH PANTUN

Sampiran 1

Sampiran 2

Isi 1

Isi 2

Tambah

Source code

```
from lingpy import *
def matchpantun(sampiran1, sampiran2, isi1, isi2):
    bobotA = 0
    bobotB = 0
    k_sampiran1 = sampiran1.split(' ')[-1]
    k_sampiran2 = sampiran2.split(' ')[-1]
    k_isi1 = isi1.split(' ')[-1]
    k_isi2 = isi2.split(' ')[-1]

    diff_1 = sw_align(k_sampiran1, k_isi1)
    diff_2 = sw_align(k_sampiran2, k_isi2)
    print(diff_1)
    print(diff_2)

    bunyiakhir_s1 = diff_1[0][-1]
    if len(bunyiakhir_s1) == 0:
        bunyiakhir_s1 = diff_1[0][-2]
    bunyiakhir_i1 = diff_1[1][-1]
    if len(bunyiakhir_i1) == 0:
        bunyiakhir_i1 = diff_1[0][-2]
    bunyiakhir_s2 = diff_2[0][-1]
    if len(bunyiakhir_s2) == 0:
        bunyiakhir_s2 = diff_2[0][-2]
    bunyiakhir_i2 = diff_2[1][-1]
    if len(bunyiakhir_i2) == 0:
        bunyiakhir_i2 = diff_2[0][-2]

    if bunyiakhir_s1 == bunyiakhir_i1:
        print("Bunyi AA benar dengan bobot: ", diff_1[2])
        bobotA = diff_1[2]
    else:
        print("Bunyi AA salah!")
    if bunyiakhir_s2 == bunyiakhir_i2:
        print("Bunyi BB benar dengan bobot: ", diff_2[2])
        bobotB = diff_2[2]
    else:
        print("Bunyi BB salah!")

    return bobotA + bobotB
sampiran1_1 = "kalau ada sumur di ladang"
sampiran2_1 = "bolehlah kita menumpang mandi"

sampiran1_2 = "beli duku di kota padang"
sampiran2_2 = "jangan lupa beli pisang"

isi1 = "kalau ada umur panjang"
```

```
isi2 = "bolehlah kita berjumpa girang"
```

```
tes1 = matchpantun(sampiran1_1, sampiran2_1, isi1, isi2)
```

```
tes2 = matchpantun(sampiran1_2, sampiran2_2, isi1, isi2)
```

```
if tes1 > tes2:
```

```
    print(sampiran1_1, '\n', sampiran2_1, '\n', isi1, '\n', isi2, '\n', 'TOTAL SCORE: ', tes1)
```

```
else:
```

```
    print(sampiran1_2, '\n', sampiran2_2, '\n', isi1, '\n', isi2, '\n', 'TOTAL SCORE: ', tes2)
```