

Abstrak

KOMUNIKASI KELOMPOK TEAMFUN DALAM BERMAIN POINTBLANK(PB)

Viencent Moerghasini Yusuf

(139110062)

Dalam penelitian yang berjudul Komunikasi Kelompok Teamfun dalam bermain *Pointblank*. Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan penelitian kualitatif yaitu sebuah penelitian yang menggambarkan tentang komunikasi kelompok dalam teamfun, ketertarikan peneliti memilih judul ini karena teamfun adalah salah satu tim terbaik dikota pekanbaru dan juga tertarik untuk meneliti pola komunikasi kelompok teamfun dalam bermain pointblank, peneliti memiliki enam orang anggota teamfun untuk menjadi informan. Dari penelitian kepada informan, peneliti mendapat hasil bahwa komunikasi kelompok yang dibangun oleh setiap anggota teamfun adalah suatu unsur yang sangat penting dalam membangun komunikasi yang efektif, hal ini dikarenakan teamfun memenuhi karakteristik komunikasi kelompok salah satunya Kepemimpinan otoriter yang dimana peran leader yang sangat besar dalam membangunkan strategi serta jalannya permainan dan juga teamfun sering melakukan pertemuan serta latihan bersama-sama untuk membangun proses komunikasi yang baik antara anggota lainnya guna mengetahui sifat serta karakteristik masing masing anggota teamfun, namun peneliti menemukan adanya kendala yang terjadi saat komunikasi kelompok ini dilakukan yaitu terkadang lingkungan yang ramai dapat mengganggu proses komunikasi saat salah satu anggota menyampaikan informasi kepada rekan satu tim . Disarankan kepada pihak teamfun agar dapat membaca situasi saat bertanding ketika menyampaikan sebuah informasi kepada rekan satu tim agar tidak terjadi kesalahpahaman dan miss komunikasi.

Kata Kunci : Komunikasi Kelompok, *Game Online* , *Pointblank*.

ABSTRACT

GROUP COMMUNICATION OF TEAMFUN IN PLAYING POINTBLANK(PB)

Viencent Moerghasini Yusuf

(139110062)

In a study of Group Communication of Teamfun during playing Pointblank. This type of research used qualitative study ,Is the study which illustrates the effectiveness of Group communication of teamfun during playing Pointblank, the interest of researcher choose this title is because teamfun is the best team in pekanbaru city and intrest to searching a pattern of group communication in teamfun during playing pointblank The researcher choose six member of teamfun to be a informants, From research to informants, researcher got a result that group communication of teamfun member is which important thing during build a effectiveness communication. This is because teamfun qualified of the characteristic of group communication which Authoritarian leadership , Authoritarian leadership in teamfun is so dominan because only leader have privellage to make the strategy and make a tactic and This is because teamfun often to meet each other and exercises together to build a good communication process among other members to know the nature and characteristics of each teamfun members, but researchers found a constraint that occurs when the group communication is done that sometimes the crowded environment can Disturbing the communication process when one member passes information to a teammate. Suggested to the teamfun in order to read the situation while playing when delivering an information to teammates in order to avoid misunderstanding and miss communication.

Keywords : Group Communication, Online Game, Pointblank.