

DAFTAR

PUSTAKA

Buku:

- Arifin, Anwar, 1984, *Strategi Komunikasi: Suatu Pengantar Ringkas*,: Armico. Bandung
- Beebe, S.A& BeeBe,S.J&Redmond, M.V, 1999 , *Interpersonal Communication Relating To Other*, : Allyn and Bacon , USA
- Cangara, Hafied, 2007 , *Pengantar Ilmu Komunikasi*, PT . RajaGrafindo Persada.Jakarta.
- _____, 1998.*Pengantar Ilmu Komunikasi*,.Rajawali Press, Jakarta.
- Creswell, J. W. 1998. *Qualitative inquiry and research design : choosing among five tradition*. : Sage Publication, London.
- Curtis, Dan B., Floyd, James J., Winsor, Jerry L., 2005, *Komunikasi Bisnis dan Profesional*,: PT Remaja Rosdakarya, Bandung
- Effendy, Onong Uchjana.2003, *Ilmu,Teori Dan Filsafat Komunikasi*, PT. Citra AdityaBakti. Bandung
- Gunawan, Imam. 2016. *Metode Penelitian Kualitatif Teori & Praktik*. Bumi Aksara: Jakarta
- Hardjana, Agus,2003, *Komunikasi Intrapersonal dan Komunikasi interpersonal* :Kanisius, Yogyakarta
- Kriyantono, Rachmat ,2006 *.Teknik Praktis Riset Komunikasi* : Kencana Prenada Media :Surabaya
- Liliweri ,Alo.2011. *Komunikasi Serba ada serba makna*: Kencana Prenada media Group.Jakarta.
- Littlejohn, 1999, *Theories of Human Communication*, Belmont,: Wadsworth Publishing Company. California
- Soekanto, Soerjono, 2003. Judul : *Sosiologi Suatu Pengantar*. Penerbit PT Raja GrafindoPersada : Jakarta.
- Sugiyono. (2008.) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. : Alfabeta. Bandung
- Moleong, L.J. (1994). *Metodologi Penelitian Kualitatif*: Remaja ,Rosdakarya. Bandung

_____ (2007) *Metodologi Penelitian Kualitatif*, Penerbit PT Remaja Rosdakarya Offset, Bandung

Mulyana, Deddy, 2003, *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*, PT.Remaja Rosdakarya. Bandung

_____,2000,*Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar.*, Remaja Rosdakarya Bandung

Pitaloka, Ayu, 2013. *Dalam jurnal Perilaku Konsumsi Game Online Pada Pelajar*. Universitas Sebelas Maret

Rakhmat, Jalaluddin, 1994, *Psikologi Komunikasi*,Remaja Rosdakarya. Bandung

Schramm, Wilbur, 1982, *Asas asaskomunikasi antar manusia*, -Hawai : LP3S & EWCI, Jakarta

Sugiono ,2007, *Memahami Penelitian Kualitatif*,Alfabeta, Jakarta

Webster's New Collegiate Dictionary (2009),MA : G. &C.Merriam. . Springfield

White dan Lippit, 1960. *Moralitas Pemimpin dalam Prespektif Al-Qur'an*. CV. Pustaka, Bandung

Wiryanto, 2005, *Pengantar Ilmu Komunikasi*,Gramedia Widiasarana Indonesia, Bandung

Jurnal :

Denny , Moeryadi. 2009. *Pemikiran Fenomenologi menurut Edmund Husserl*. Dipublikasiolehejournal.unisba.ac.id

<http://ejournal.ilkom.fisip-unmul.ac.id/site/>

Donny . 2005. *Fenomenologi dan Hermeneutika : sebuah Perbandingan*. Dipublikasiolehestaff.uny.ac.id

Internet:

http://www.academia.edu/9003771/THE_STRENGTH_REPRESENTATION_OF_FEMALE_HEROES_IN_DOTA2

<http://kbbi.web.id/main>

Skripsi :

Malahayati,Dara. 2012.*Hubungan kebiasaan bermain video game dengan tingkat motivasi belajar pada anak usia sekolah*. Skripsi S1. FIK UI. 94 h.

Guguh Sudjarmiko, 2014, *Representasi Kekuatan Hero Perempuan dalam DOTA2 (The Strength Representation Of Female Heroes In DOTA2)* Thesis S2, Institut Teknologi Bandung Fakultas Seni Rupa.

Rio Ramadhani,2013 , *Komunikasi Orang Tua Dan Anak Dalam membentuk Perilaku anak pada murid SDIT CORDOVA SAMARINDA*, Skripsi S1 . Universitas Mulawarman, Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik , Ilmu Komunikasi

